

Súťažný poriadok Slovenského Zväzu Dráhového Golfu
(platný od 14.12.2019).

Vysvetlivky:

Starý text

Nový text

1. **Úvod:** Úlohou Súťažného Poriadku (ďalej SP) je vytvorenie jednotných smerníc pre súťaže v dráhovom golfe na území SR. Okrem SP sú vydávané i ďalšie smernice, ktoré SP dopĺňujú a upresňujú a SP sa na ne odvoláva.

Zoznam ďalších smerníc:

1. Stanovy SZDG
2. Pravidlá DG
3. Doplnky SP
4. Adresár SZDG
5. Termínová listina
6. Zoznam rozhodcov
7. Prehľad delegovaných rozhodcov na jednotlivé turnaje
8. Správy komisií zväzu
9. Slovenský pohár

2. Organizácia športových súťaží

Prehľad súťaží v DG:

1. : Súťaže družstiev
2. : Súťaže jednotlivcov
3. : Ostatné

Prehľad povrchov ihrísk, na ktorých SZDG usporadúva športové súťaže:

1. : miniaturgolf (MTG)
2. : minigolf (MG)
3. : filcgolf (F)
4. : Adventure golf (MOS)

2.1. Súťaže družstiev

Sú špecifikované vždy pred novou ligovou sezónou vo forme Dodatkov k súťažiam, ktoré sú schválené na Konferencii.

2.1.1. Spôsob poriadania

Hrá sa 7 okruhov MTG, 5 okruhov MG, alebo 4 okruhy MTG + 4 okruhy MG. Počet členov družstva je 4 + 1 náhradník.

Hrajú sa 4 okruhy miniaturgolf, 3 okruhy minigolf alebo 3 okruhy filc v jeden deň. Počet členov družstva je 4 až 6, pričom sa do družstva započítavajú 4 najlepšie výsledky v každom okruhu, vid'. body 2.1.6 a 2.1.7. Družstvá môžu byť zmiešané.

2.1.2. Spôsob hry v družstve

- a) hodnotia sa výkony štyroch členov družstva v každom okruhu. Víťazi družstvo s najmenším počtom úderov.
- b) v prípade rovnosti počtu úderov u viac družstiev sa urobí matematická del'ba bodov
- c) v prípade, že niektorý hráč štvorčlenného nasadený do družstva nedokončí súťaž z akéhokoľvek dôvodu a družstvo už nemôže striedať má v zostave iba 4 hráčov, započítava sa do výsledku družstva za každú neabsolvovanú dráhu 7 úderov
- d) družstvo môže nastúpiť s počtom minimálne 3 hráčov. Za každého chýbajúceho hráča sa do výsledku družstva započítava 7 x počet hraných dráh za 1 kolo, tj. 126 úderov
- e) v prípade, že sa niektoré z družstiev nedostaví na ligové kolo, získava nula bodov
- f) v prípade rovnosti bodov je lepšie družstvo s menším priemerom na jeden okruh (ligová tabuľka).
- g) hodnotenie v prípade predčasne ukončeného turnaja vid' bod 3.30.2.
- h) súťaž družstiev sa hrá spoločne so súťažou jednotlivcov, vyhodnocuje sa samostatne
- i) víťaz súťaže družstiev (I. ligy) sa stáva majstrom Slovenska a má právo štartovať na Europa cupe.
- j) každé ligové kolo sa hrá na štyri okruhy v sobotu a tri v nedeľu. Ak sa v sobotu neodohrajú všetky štyri okruhy (z dôvodu nepriazne počasia a.i.) dohrávajú sa zvyšné okruhy do súťaže družstiev v nedeľu. Turnaj je nutné vrátiť od finále, semifinále resp. ich jednotlivých častí. každé ligové kolo sa hrá jednodňovo v nedeľu (pokiaľ Konferencia SZDG neurčí iný deň), výnimkou je Finále ligy družstiev, ktoré sa hrá v piatok. Ak sa neodohrá plný počet okruhov (z dôvodu nepriazne počasia a i.), turnaj je nutné vrátiť od finále, semifinále resp. ich jednotlivých častí.
- k) vložné do I.ligy je 100.- € 0.- €
- l) zároveň s I.ligou dospelých môže prebiehať aj I.liga seniorov. Zloženie družstiev seniorov 3 + 1 náhradník je 3 hráči, resp. 4 hráči s jedným škrtom.
- m) vložné do 1.ligy seniorov je 0.- €

2.1.3 Bodovanie a určenie celkového poradia

V jednotlivých ligových kolách budú body udeľované nasledovne:

1. Víťazné družstvo získa o 1 bod viac ako je počet prihlásených družstiev do súťaže.
2. Družstvo na druhom mieste získa o 2 body menej ako víťazné družstvo.
3. Každé nasledujúce družstvo získa o 1 bod menej ako družstvo predchádzajúce.
4. Pre určenie celkového poradia v súťažiach sú rozhodujúce tieto kritériá:

1. celkový počet bodov
2. celoročný priemer
3. rozstrel družstiev (v prípade poradia, ktoré rozhoduje o majstrovských tituloch, o medailách a pod.)

2.1.4. Losovanie súťaží družstiev

Prebieha verejne, uskutočňuje ho ŠTK usporiadateľa spolu s hlavným rozhodcom za účasti zástupcov zúčastnených družstiev 1 hodinu pred začiatkom ligového kola. Hráči jednotlivých družstiev sú losovaní do skupín podľa nasadenia v družstve, ktoré je vyznačené v kolónke hracieho protokolu „Nasadenie“.

2.1.5. Výsledková listina súťaže družstiev

Spracováva ŠTK SZDG

2.1.6. Striedanie v družstve

Pravidlá pre striedanie:

- a) pre každé ligové družstvo je povolené mať jedného náhradníka. Musí byť oznámený pred začiatkom turnaja a môže byť nasadený do hry kedykoľvek v priebehu turnaja

- b) náhradník musí štartovať až po všetkých členoch družstva, inak striedanie nie je možné
- c) striedanie je treba oznámiť rozhodcovi, ktorí upovedomí usporiadateľa. Striedanie je nutné zaznamenať do hracieho protokolu .
- d) usporiadateľ oznámi striedanie účastníkom turnaja zápisom na výsledkovej tabuli
- e) vystriedaný hráč môže pokračovať v hre ale už iba v súťaži jednotlivcov
- f) ak je náhradník nasadený do hry v okamihu keď už bola prekonaná hraničná línia, náhradník pokračuje na danej dráhe zo základného poľa. Družstvu sa na danej dráhe započítavajú všetky údery striedaného, plus údery, ktoré odohrá náhradník na danej dráhe, s rešpektovaním všetkých pravidiel DG. (Na danej dráhe si môže družstvo pripísať viac ako 7 úderov).

Vysvetlivky a pokyny pre striedanie:

- a. striedanie je možné uskutočniť iba jeden krát v každom ligovom kole. Ak nie je schopný hry ktorýkoľvek iný hráč po už zrealizovanom striedaní, ďalšie striedanie už nie je možné.
- b. pri diskvalifikácii hráča družstva, nesmie byť za tohto hráča nasadený náhradník.
- c. striedanie je treba zreteľne vyznačiť:
 - na výsledkovej listine
 - na hracom protokole striedaného hráča (vodorovne)
 - na hracom protokole striedajúceho hráča (priečne)

V kolónke hracieho protokolu „Poznámky rozhodcu“ musí rozhodca uskutočniť zápis o striedaní v danom okruhu na danej dráhe. Počet úderov oboch hráčov sa naznačí na čelnej strane hracieho protokolu.

d. kluby, ktoré nominujú náhradníkov, musia súčasne zvoliť osobu, ktorá môže ohlásiť striedanie. Toto sa vyznačuje v zostave družstva. Náhradník sa označuje veľkým písmenom N, osoba oprávnená striedať písmenom K (kapitán). Kapitán nemusí byť hráčom.

e. ak je striedanie vyžiadané priamo od hrajúceho člena družstva, musí byť táto požiadavka oznámená rozhodcovi. Rozhodca uskutoční striedanie so súhlasom kapitána. V ostatných prípadoch musí byť striedanie nahlásené kapitánom družstva.

f. náhradník musí byť informovaný o tom, že bol nasadený do hry v družstve

g. striedanie je povolené po celú dobu ligového turnaja

h. pri striedaní je treba rozlišovať nasledovné prípady:

1. striedaný člen družstva hrá ďalej, náhradník sa turnaja do doby vystriedania nezúčastnil – náhradník sa pripojí ku skupine v ktorej je striedaný hráč, ak je táto skupina dvoj-členná, ak je troj-členná, rozdelí sa na dve dvoj-členné, pričom nesmú hrať spolu hráči z rovnakého klubu
2. striedaný člen družstva i náhradník hrajú od začiatku turnaja – hracie skupiny hrajú ďalej v rovnakom zložení ako pred striedaním, v prípade, že bolo striedanie uskutočnené v prvý hrací deň alebo na prelome hracích dní, v druhý hrací deň si striedajúci a striedaný hráč vymenia pozície.
3. striedaný hráč po striedaní nepokračuje ďalej v hre, náhradník sa do doby vystriedania hry nezúčastnil – náhradník zaujme miesto striedaného hráča v skupine

4. striedaný hráč ukončí hru po vystriedaní, náhradník hrá turnaj od začiatku – náhradník pokračuje ďalej v hre vo svojej skupine a skupina, ktorú striedaný hráč opustil, ak je trojčlenná hrá ďalej ako dvojčlenná, ak je dvojčlenná a ostane iba jeden člen, priradí sa tento ku skupine, ktorá hrá za ním, tá ak bude po priradení hráča trojčlenná ostane v tomto zložení, ak bude po preradení štvorčlenná, rozdelí sa na dve dvojčlenné, pričom nesmú hrať spolu dvaja hráči z jedného klubu. V prípade, že bolo striedanie uskutočnené v prvý hrací deň alebo na prelome hracích dní, v druhý hrací deň striedajúci hráč zaujme miesto striedaného hráča, pričom musí byť dodržané vyššie písané pravidlo o rozdeľovaní hracích skupín.

i. Spôsob zápisu do výsledkovej listiny družstiev: vo výsledkovej listine sú v okruhu, v ktorom došlo k striedaniu uvedení obaja hráči. Vystriedaný hráč má počet úderov odohraných do vystriedania, uvedený v hornej časti zlomku a v dolnej časti pomlčku, náhradník má pomlčku v hornej časti zlomku a výkon dosiahnutý od okamihu striedania do konca okruhu má zaznamenaný v dolnej časti zlomku

2.1.6. Zostavy družstiev

Pravidlá pre nasadenie:

- a) družstvo môže mať v zostave na danom ligovom kole štyroch alebo piatich členov, pričom ich zostava nie je obmedzená
- b) družstvo môže mať v zostave na danom ligovom kole šiestich členov iba v prípade, ak je v zostave minimálne 1 junior alebo 1 žena alebo 1 seniorka
- c) v prípade, ak klub postaví v ligovom ročníku viac družstiev (napr. družstvo „A“ a družstvo „B“), je povolený počas sezóny 1 presun ktoréhokoľvek hráča medzi danými družstvami. Počet takýchto hráčov nie je obmedzený.

2.1.7. Zapisovanie výsledkov v družstve

Pravidlá pre zapisovanie:

- a) každé družstvo má zapísané do svojho výsledku 4 najlepšie výsledky v každom okruhu bez ohľadu na to, koľko členov je v zostave v súlade s bodom 2.1.6
- b) zvyšné výsledky sa do výsledkovej listiny musia zapísať ako prečiarknuté
- c) v prípade ak najhorší výsledok v danom kole za družstvo zahráli viacerí hráči, prečiarkne sa posledný z nich

2.2. Organizácia súťaže jednotlivcov

je špecifikovaná vždy pred sezónou vo forme dodatkov k súťažiam, počet započítavaných turnajov do Slovenského pohára je závislý od počtu turnajov. Slovenský pohár je vedený v súlade s ligovým ročníkom.

3. Organizácia súťaže po technickej stránke

3.1. Určenie poradia

Víťazí hráč s najmenším počtom úderov zo všetkých okruhov. Medzi posledným postupujúcim a prvým nepostupujúcim do vyššieho kola súťaže musí byť rozdiel výkonov aspoň 1 úder, to znamená, že pri zhode výkonov postupuje viac hráčov, ako je rozpisom stanovený limit turnaja. Po skončení turnaja pri rovnakom počte úderov na prvom až treťom mieste rozhoduje rozstrel. Rozstrel začína od dráhy č. 1 na ihrisku, kde bolo dohrané posledné kolo. Postupuje sa až do rozhodnutia systémom „rýchla smrť“, t.j. víťazstvom hráča na niektorej z dráh. Ak hráč nenastúpi k rozraďovaniu, určí sa jeho poradie tak, ako by skončil v rozraďovaní posledný. Ak nie je možné rozraďovanie uskutočniť (nepriazeň počasia), rozhoduje sa o poradí ako

u ostaných miest. Od štvrtého miesta o lepšom konečnom umiestnení rozhoduje menší rozdiel medzi najlepším a najhorším výkonom na 1 okruh, potom medzi druhým najlepším a druhým najhorším výkonom. Pri ďalšej zhode rozhoduje lepší výkon v poslednej ucelenej časti turnaja (finále, semifinále). Ak nie je ani potom rozhodnuté, nastáva deľba poradia.

3.2. Skúšobné údery

Je možné uskutočňovať pri všetkých turnajoch na dráhe č.1 v každom okruhu, od okamihu, kedy túto dráhu opustila predchádzajúca skupina a to až do doby, kedy táto skupina opustí dráhu č.2. Hráči môžu ukončiť skúšobné údery i skôr, alebo ich vôbec nehrať. Na ukončení skúšobných úderov a zahájení hry sa členovia skupiny nahlas dohodnú.

3.3. Oneskorený nástup hráča k hre

Ak hráč nenastúpi včas k hre (predchádzajúca skupina opustila tretiu dráhu), zahájí skupina hru. Prípadný neskorý príchod posúdi rozhodca.

Ak skupina neopustila hru na tretej dráhe a hráč nastúpi k hre, dostáva trest od rozhodcu, pričom neodohrané dráhy dohráva v ďalšom okruhu. V prípade, že hráč sa zapojí do hry neskôr, zapíše sa mu za každú neodohranú dráhu 7 úderov.

3.4. Odstúpenie zo súťaže

Ak odstúpi hráč zo súťaže v rozohratom okruhu, započíta sa mu do celkového výsledku 7 úderov za každú neodohratú dráhu. Hráč je pritom povinný oznámiť dôvod odstúpenia hlavnému rozhodcovi. Dôvod odstúpenia zaznačí usporiadateľ na výsledkovej tabuli a rozhodca do hracieho protokolu hráča.

3.5. Hracie protokoly

Dosiahnuté výsledky na jednotlivých dráhach sú zaznamenávané do hracích protokolov. Hracie protokoly všetkých hráčov musí odovzdať vedúci výpravy minimálne 30 minút pred losovaním. Hracie protokoly musia byť riadne vyplnené. Ak zároveň so súťažou jednotlivcov prebieha súťaž družstiev, na rube protokolu musia byť u členov družstva očíslované **1 - 4, N 1 - 6** a K. Tieto čísla určujú nasadenie hráčov do družstva. Po skončení turnaja predseda ŠTK, alebo hlavný rozhodca alebo iný člen prezídia, zoberie protokoly na kontrolu a následné vyhotovenie výsledkovej listiny.

3.6. Vedenie hracích protokolov

Pri vedení hracích protokolov platia nasledujúce ustanovenia:

- a) nikto si nesmie svoj výkon zapisovať sám, pričom poradie zapisujúcich je stanovené, vid'. 3.11/g.
- b) zápis musí byť vykonaný ihneď po odohraní pod kontrolou spoluhráčov vodostálym perom.
- c) každý hráč je za vedenie svojho protokolu zodpovedný sám a je povinný zápis kontrolovať a na znak súhlasu protokol podpísať. Nepodpísanie protokolu po skončení hracieho dňa je trestané rozhodcom.
- d) zmeny v protokole môžu byť uskutočnené iba v prípade, že ešte nieje urobený zápis výkonu tohto hráča na ďalšej dráhe. Zmeny môže urobiť zapisovateľ, pričom záznam o zmene uvedie na v kolónke „Opravy výsledkov“ a všetci členovia skupiny ho potvrdia svojim podpisom, alebo rozhodca, pričom zmenu potvrdí svojim podpisom. V iných prípadoch môžu byť hráči (zapisovateľ a hráč, ktorému protokol patrí) potrestaní rozhodcom.
- e) pri rôznych sporoch vzniknutých na základe zlého zápisu musí byť privolaný rozhodca, ktorý situáciu vyrieši.
- f) úmyselné upisovanie úderov je trestané diskvalifikáciou.

3.7. Vekové kategórie

juniori a juniorky: do 19 rokov vrátane roku, v ktorom hráč (-ka) uvedenú vekovú hranicu dosiahne

muži a ženy: hráči, ktorí dosiahli v predošlých rokoch 19 rokov; do 45 rokov, vrátane roku, v ktorom hráč (-ka) uvedenú vekovú kategóriu dosiahne

seniori a seniorky: hráči (hráčky), ktorí dosiahli v predošlých rokoch 45 rokov

seniori 1: hráči, ktorí dosiahli v predošlých rokoch 45 rokov; do 58 rokov, vrátane roku, v ktorom hráč (-ka) uvedenú vekovú kategóriu dosiahne

seniori 2: hráči, ktorí dosiahli v predošlých rokoch 58 rokov

seniorky: hráčky, ktoré dosiahli v predošlých rokoch 45 rokov

3.7.1. Termín zmeny kategórií

Hráč automaticky mení kategóriu na konci kalendárneho roka, v ktorom dosiahol vrchný limit svojej doterajšej kategórie a od 1. januára nasledujúceho roka je vedený v novej kategórii. Takýto hráč si v dlhodobej súťaži jednotlivcov prenáša získané body zo starej kategórie do novej.

3.8. Výsledková listina

Je pre turnaje poriadané SZDG spracovávaná ŠTK SZDG a rozposlaná na oddiely a funkcionárom SZDG do nasledujúceho turnaja, resp. 2 týždne po turnaji. Vo výsledkovej listine sú uvádzané všetky kategórie osobitne (juniiori, juniorky, ženy, muži, seniiori 1, seniiori 2, seniorky). Súčasťou výsledkovej listiny je záznam o udelených trestoch na turnaji.

3.9. Oprávnenie k hre

Súťaži DG sa môžu zúčastniť športovci, ak sa preukážu platným registračným preukazom. V preukaze musí byť potvrdenie o zaplatení registračného poplatku za daný rok. Hráč musí zároveň spĺňať športovo – technické podmienky stanovené pre danú súťaž. Registráciu hráčov uskutočňuje ŠTK SZDG.

Slovenský občan, člen zahraničného klubu, ktorý spĺňa zodpovedajúce športové kritéria sa môže zúčastňovať i domácich súťaží jednotlivcov po zaplatení registračného poplatku. Tento hráč môže po zaplatení štartovného bodovať, hrať o ceny i medaily na Majstrovstvách Slovenska. Môže zároveň hosťovať v ľubovoľnom slovenskom klube a hrať prvoligové turnaje za tento klub.

Úderových Majstrovstiev Slovenska sa môže zúčastniť aj registrovaný hráč s iným občianstvom, ako slovenským. Pokiaľ však takýto hráč zvíťazí, stane sa medzinárodným Majstrom Slovenska a Majstrom Slovenska sa stane najlepšie umiestnený hráč so slovenským občianstvom. **Vyrad'ovacej súťaže Majstrovstiev Slovenska (KO systém) je oprávnený sa zúčastniť iba hráč so slovenským občianstvom.**

3.10. Alkohol a doping

Hráči, ktorí sa nachádzajú pod vplyvom alkoholu, nesmú na turnaji štartovať. Použitie dopingu je zakázané. Dopingom sa rozumejú všetky látky uvedené v zozname zakázaných prostriedkov. Používanie alkoholu v priebehu aktívnej hry na ihrisku je trestané diskvalifikáciou. Hlavný rozhodca pri podozrení z požitia alkoholu môže hráča podrobiť dychovej skúške.

3.11. Pokyny pre účastníka turnaja

Nedodržiavanie nasledujúcich pokynov má za následok disciplinárny postih napomenutím, 1 – 7 tr. bodov, diskvalifikáciou, zákazom činnosti na určité obdobie (rozhoduje prezídium SZDG).

Každý účastník turnaja, aj po odstúpení, musí dodržiavať pravidlá hry, pravidlá športového správania, pokyny usporiadateľov:

- a) plniť pokyny rozhodcov a vedenia turnaja
- b) používať povolené hracie náradie

- c) mať oprávnenie ku hre
- d) byť športovo oblečený
- e) rešpektovať technický stav ihriska a neuskutočňovať žiadne úpravy dráh. Prípadné závady oznámiť rozhodcovi resp. usporiadateľovi.
- f) v úlohe zapisovateľa sledovať hru spoluhráča a zapisovať výkony
- g) u trojčlenných skupín je zapisovateľom vždy posledný hráč pri hre prvého, prvý pri hre druhého a druhý pri hre tretieho.
- h) hrať v hracej skupine na pozícii, ktorá je mu určená losovaním, pričom po každom okruhu sa mení poradie v skupine a síce: prvý hrá ako posledný, posledný ako druhý a druhý ako prvý.
- i) ak je nasledujúca dráha obsadená, je nutné vyčkať až sa predchádzajúca skupina presunie na ďalšiu dráhu.
- j) zdržiavanie hry nie je povolené
- k) hráč má na prvý úder 1 minútu, na každý ďalší 30 sekúnd na každý úder 60 sekúnd, okrem hráča, ktorý hrá v skupine ako prvý, ten má na prvý úder 70 sekúnd.
- l) po skončení okruhu musí hráč spočítať celkový výsledok spoluhráčovi. Protokoly je nutné okamžite odovzdať zapisovateľovi resp. usporiadateľovi
- m) počas turnaja sú skúšobné údery zakázané, okrem dráhy na ktorej sa začína, rovnako je zakázaná i skúška behu lopty.
- n) s výnimkou hráča musia byť všetky osoby vzdialené od dráhy min. 1 meter. Výnimku tvorí tienenie proti slnku a vetru, pokiaľ si to hráč želá.
- o) v priebehu turnaja sa nesmú na dráhy ani prekážky ukladať žiadne predmety. Robenie značiek na dráhy pred turnajom resp. behom turnaja je zakázané a trestané vylúčením hráča z tréningu.
- p) používanie plánikov dráh a písomných záznamov o dráhach je povolené.
- q) hráč môže na krátku dobu opustiť svoju hraciu skupinu za účelom prinesenia lopty, ak chce opustiť skupinu za účelom prinesenia pláštenky a pod., musí to oznámiť rozhodcovi. Pritom nesmie narušiť priebeh hry v skupine.
- r) každé nešportové prebiehanie, hádzanie lôpt a výkriky sú trestané
- s) rozhodnutie rozhodcov je treba prijať bez diskusie, proti rozhodnutiu rozhodcu je možné sa odvolať. Odvolanie je riešené jury turnaja.
- t) za nešportové správanie sa považuje odhodenie golfovej palice, úmyselné skazenie úderu, fajčenie na ihriku a pod.
- u) za čistotu dráhy je zodpovedný každý hráč sám. Je povolené odstrániť nečistotu z dráhy ak počas behu lopty spadne nečistota na dráhu.

3.12. Oblečenie

Každý hráč musí byť pri súťaži športovo oblečený, klubová príslušnosť musí byť viditeľná na hornej časti odevu, vyznačená nápisom alebo znakom klubu. Musí mať zodpovedajúcu športovú obuv.

Každý hráč musí byť pri súťaži športovo oblečený, klubová príslušnosť musí byť viditeľná na hornej časti vrchného odevu, vyznačená reprezentatívnym nápisom alebo znakom klubu a nemala by byť v blízkosti iných nápisov alebo sa s nimi prekrývať. Musí mať zodpovedajúcu športovú obuv. Reklama nie je povolená na strane športového oblečenia, kde je potrebné vidieť členstvo v minigolfovom klube. Reklama je povolená iba v prípade, že ju klub nosí jednotne. Je však povolená individuálna reklama s maximálnym reklamným priestorom 60 cm² na jednom mieste na odevu.

3.13. Plánovanie a schvaľovanie súťaží

Súťaže na danú sezónu schvaľuje konferencia SZDG. Schválené súťaže sú vydávané v dodatkoch SP pred danou sezónou a tvoria ucelenú termínovú listinu. Medzinárodné turnaje je nutné prihlásiť do medzinárodnej termínovej listiny WMF a zároveň zaplatiť za ne poplatok. Prihlasovanie medz. turnajov sa uskutočňuje prostredníctvom SZDG.

3.14. Prihláška do súťaží

Účasť v súťažiach je dobrovoľná. Do súťaží sa môžu prihlásiť jednotlivci a družstvá, ak splnia predpísané športovotechnické podmienky stanovené SZDG. Vložné do súťaže družstiev a zaplataenie registračného poplatku za každého jednotlivca je uvedené v SP, v prípade zmeny v dodatku k súťažiam.

3.15. Vedúci výpravy

Vedúci výpravy je člen klubu, alebo iná osoba, poverená vedením klubu na zastupovanie klubu na turnaji. Pred začiatkom turnaja:

- odovzdáva registračné preukazy hlavnému rozhodcovi
- odovzdáva správne vyplnené hracie protokoly- odovzdáva usporiadateľovi štartovné za jednotlivcov
- odovzdáva sekretárovi SZDG štartovné za družstvá

3.16. Usporiadateľ

Je zodpovedný za technický stav ihriska, prípravu turnaja a jeho organizáciu. Je povinný mať k dispozícii SP a dodatok k SP pre danú sezónu. Je povinný zabezpečiť na ihrisku minimálne 9 stierok, 9 metiel a 9 handier. **Zároveň je povinný zabezpečiť na turnaji zapisovateľa, ktorý súčasne so zapisovaním kontroluje správnosť výsledkov.**

V prípade nezabezpečenia týchto náležitostí prezídium SZDG rozhodne o postihu.

3.17. Vedenie turnaja

- a) členmi vedenia turnaja sú hlavný rozhodca, riaditeľ turnaja a 3 členovia, ktorých menuje RK (rozhodcovská komisia) SZDG, príp. iný člen prezídia SZDG.
- b) vedenie turnaja rozhoduje o zmenách v rozpise turnaja, prípadných protestoch proti rozhodnutiu rozhodcov. Jeho rozhodnutie na turnaji je konečné. Hovorcom vedenia turnaja je hlavný rozhodca,
- c) riaditeľ turnaja je stanovený usporiadateľom. Riaditeľ turnaja je zodpovedný za riadny priebeh turnaja.
- d) rozhodcovská komisia turnaja musí byť predstavená všetkým hráčom pri zahájení turnaja a ich mená musia byť na výsledkovej tabuli. Rozhodcovská komisia turnaja sa skladá z hlavného rozhodcu a pomocného rozhodcu, prípadne rozhodcov.

3.18. Diváci

Môžu sa nachádzať iba vo vyhradených priestoroch, ktoré sú určené usporiadateľom. Usporiadateľ zodpovedá za kľudný a nerušený priebeh turnaja.

3.19. Rozpis turnaja

Rozpis turnaja je súpis technických a organizačných podmienok, pri ktorých sa turnaj uskutoční. Pre súťaže v SR platí rozpis, ktorý je uvedený v doplnkoch k súťažnému poriadku.

3.20. Ceny

Na súťaže poriadané pod hlavičkou SZDG sú ceny nasledovné:

- juniori a juniorky 1. – 3. miesto minigolfové lopty
- muži 1. – 3. miesto pohár
- ženy 1. miesto pohár
- seniori 1 1. – 3. miesto pohár
- **seniori 2 1. miesto pohár**

- seniorky 1. miesto pohár
- juniori + juniorky 1. miesto pohár
- ligové družstvá:

sú odmeňované po skončení súťažného ročníka nasledovne:

1. – 3. miesto pohár a medaile

V ostaných prípadoch sú ceny stanovené v rozpise turnaja.

3.21. Štartovné

Každý klub je povinný uhradiť štartovné za všetkých hráčov, ním nominovaných na turnaj a zároveň za všetky družstvá prihlásené do súťaže. Výška štartovného je:

Dospelí 10.- €

Juniori 5.- €

Jednotlivci 10.- €

Družstvo za každé ligové kolo 10.- € 0.- €

Seniorské družstvo za každé ligové kolo 0.- €.

3.22. Ubytovanie

Zaisťuje usporiadateľ na základe písomných objednávok. Nezaistenie nocľahov je považované za nesplnenie povinnosti usporiadateľa. V prípade nezaslania objednávky usporiadateľ nie je povinný zaisťovať ubytovanie.

3.23. Tréning

Usporiadateľ je povinný zaistiť hosťujúcim hráčom tréning s vylúčením verejnosti a to, jeden deň bezprostredne pred turnajom. V deň konania turnaja je usporiadateľ povinný umožniť tréning od 7.30 hod.

3.24. Losovanie a nasadzovanie

Hráči sú losovaní do trojčlenných skupín. Dvojice môžu byť vytvorené iba v prípade nevyhnutnej potreby. Hráči, ktorí sú členmi družstva, sú losovaní na začiatku štartovného poľa podľa nasadenia do družstva, ktoré robí tréner, ŠTK klubu, príp. vedúci družstva. Ostatní hráči, nehrajúci za družstvo sú nalosovaní hneď za ligovou súťažou. Losovanie je verejné a prebieha za prítomnosti zástupcov klubov. Spôsob losovania do súťaže družstiev je podľa predlohy uvedenej v dodatkoch SP pre danú sezónu. Pre M SR do ďalších častí súťaže sú jednotlivci losovaní vždy od najhoršieho výsledku po najlepší.

3.25. Časový rozpis

Je uvádzaný v rozpise turnaja, resp. na výsledkovej tabuli. Časové diferencie pre MTG sú 4-4-4, pre MG **a filc** 5-5-5. Usporiadateľ je povinný zabezpečiť časový rozpis a jeho dodržiavanie.

3.26. Technický stav ihriska

Technický stav ihriska musí byť skontrolovaný aspoň 10 dní pred turnajom osobou poverenou prezidiom SZDG. Pri posudzovaní technického stavu ihriska sa berú do úvahy všetky okolnosti, ktoré majú vplyv na hrateľnosť jednotlivých dráh.

U MTG to je:

- možnosť dosiahnuť cieľa jedným úderom
- vyváženosť dráh
- stav rámov a mantinelov
- vytmelenie spojov a iných nerovností
- stav prekážok

U MG to je:

- vodorovnosť dráh
- povrch dráh
- stav rámov a prekážok

Za technický stav ihriska je zodpovedný usporiadateľ turnaja. Zlý technický stav sa považuje za nesplnenie povinnosti usporiadateľa. Príprava dráh musí byť ukončená minimálne 24 hodín pred turnajom. Podložka pod loptu je povolená. Technický stav ihriska posudzuje ŠTK SZDG a hlavný rozhodca.

3.27. Prítomnosť na ihrisku

Pri hracích skupinách sa môžu nachádzať tieto osoby:

- delegovaní rozhodcovia
- členovia vedenia turnaja
- poriadateľská služba
- coach družstva (max. 2 na jednom ihrisku)
- tréneri reprezentácie dospelých a juniorov
- fotografi, čestní hostia, služba pre prenášanie lôpt a iní sa môžu po ihrisku pohybovať iba s dovolením hlavného rozhodcu.

Označenie: vedenie turnaja –žltá páska
 hlavný rozhodca –červená páska
 pomocný rozhodca –červeno-žltá páska
 televízia, tlač –modrá páska
 coach –zelená páska

Pásy zaisťuje prezídium SZDG.

3.28. Smernice pre rozhodcov a vedenie turnaja

Rozhodca musí pri vykonávaní svojej funkcie zachovávať nestrannosť pri všetkých svojich rozhodnutiach.

- Rozhodcovská komisia sa skladá z hlavného rozhodcu a pomocných rozhodcov
- Rozhodcovia musia mať platný preukaz rozhodcu s poríslušnou kvalifikáciou
- Pri všetkých turnajoch je nutné určiť vedenie turnaja

3.29. Povinnosti rozhodcov a vedenia turnaja

Rozhodcovia:

1. uskutočňujú všetky rozhodnutia v otázkach pravidiel DG a súťažného poriadku SZDG
2. dbajú o dodržiavanie pravidiel hry a SP SZDG
3. starajú sa o plynulosť nástupu hracích skupín, aby nedochádzalo k neodvôvodnenému zdržiavaniu hry
4. kontrolujú dodržiavanie SP pri hre
5. uskutočňujú rozhodnutia o postihoch hráčov
6. kontrolujú prítomnosť a pohyb osôb po ihrisku

Hlavný rozhodca:

Je zodpovedný za to, aby turnaj bol usporiadajúcim klubom vedený v zmysle SP SZDG a pravidiel DG.

Je oprávnený uskutočňovať tieto rozhodnutia:

1. rozhodnutie o prerušení turnaja a nespôsobilosti ku hre
2. rozhodnutie o diskvalifikácii hráča
3. rozhodnutie o technickom stave ihriska pri rešpektovaní nariadení ŠTK SZDG

Ak rozhodne o nehrateľnosti niektorej z dráh, RK určí na jeho návrh náhradnú dráhu. Pri zistení nedostatku oznámi hlavný rozhodca usporiadateľovi túto skutočnosť a usporiadateľ je povinný bezodkladne závalu odstrániť.

Vedenie turnaja:

Je povinné rozhodnúť:

1. o protestoch proti rozhodovaniu rozhodcov
2. o predčasnom ukončení turnaja
3. o prípadných zmenách v rozpise turnaja

3.29.1. Úlohy pred zahájením turnaja

1. Spôsobilosť dráh ku hre.
 - a) technický stav ihriska
 - b) čistota dráh
 - c) umiestnenie prekážok v súlade s pravidlami DG
 - d) označenie dráh
 - e) zistené nedostatky musia byť ihneď odstránené
2. Slávnostné zahájenie.

Turnaj je zahájený slávnostným nástupom, v priebehu ktorého je hlavný rozhodca povinný:

 - a) predstaviť rozhodcovskú komisiu
 - b) vyhlásiť závery ŠTK SZDG o hrateľnosti jednotlivých dráh
 - c) pri neregulárnych podmienkach rozhodnúť, kedy bude turnaj rozohratý
 - d) zistiť úľavy pri hre
3. Kontrola výsledkovej tabule
 - a) výsledková tabuľa musí byť riadne vypísaná
 - b) na výsledkovej tabuli musí byť uvedený zoznam členov vedenia turnaja
 - c) zoznam členov zboru rozhodcov
4. Prostriedky pre čistenie dráh
Skontroluje, či sú k dispozícii potreby pre čistenie v dostatočnom počte (minimálne 9 metiel, 9 stierok).

3.29.2. Úlohy počas turnaja

1. Správanie a rozhodovanie.
 - a) behom turnaja sa musí rozhodca správať tak, aby žiaden hráč nebol rušený pri hre
 - b) svoje rozhodnutia musí uskutočňovať rýchlo a rozhodne, nesmie pripúšťať zbytočné diskusie
2. Kontrola oprávnenosti ku hre.
 - a) registračné preukazy – kontroluje sa potvrdenie o zaplatení registračného poplatku, platnosť registračného preukazu
 - b) oprávnenosť hry v družstve
 - c) oprávnenosť štartu jednotlivca – či hráč nemá zastavenú činnosť na základe rozhodnutia prezídia SZDG
3. Obsadenie ihriska a povinnosť zásahu.

Behom turnaja sa musí na ihrisku zdržiavať najmenej jeden rozhodca. Pri zistení previnenia niektorého z hráčov je rozhodca povinný neodkladne zakročiť.
4. Opravy protokolov.

Pri opravách protokolov je treba nesprávny údaj prečiarknúť a správny údaj čitateľne napísať vedľa. Pričom sa správny údaj zaznamená aj do kolónky „Opravy výsledkov“.
5. Napomenutia a tresty.

Napomenutie sa označuje v kolónke hracieho protokolu „Poznámky rozhodcu“ písmenom „N“, za ktoré sa napíše dôvod napomenutia. Pri postihu trestnými bodmi sa postupuje obdobne. Všetky disciplinárne postihy je rozhodca povinný zapísať hráčovi do registračného preukazu. Uvádza sa dátum, druh zápisov a podpis rozhodcu, ktorý trest udelil. Po dosiahnutí troch zápisov v kalendárnom roku sú priestupky hráča riešené prezídiom SZDG.
6. Krátke prerušenie hry pre jednotlivých hráčov.

V odôvodnených výnimočných prípadoch je možné povoliť jednotlivým hráčom prerušenie hry. Podľa uváženia rozhodcu, môže sa nechať daná skupina predbehnúť.

7. Dozor na nerušené dokončenie turnaja.
Je nutné zvlášť dbať o to, aby i posledné hracie skupiny mohli dokončiť súťaž v kľude.
8. Úkony na konci turnaja.
Hlavný rozhodca po skončení turnaja uskutoční vyhodnotenie turnaja.

3.29.3. Ostatné

1. Začiatok plnenia funkcie rozhodcu na ihrisku – hlavný rozhodca musí byť prítomný na ihrisku najmenej 1 hodinu pred zahájením turnaja a 30 minút pred zahájením hry
2. Ukončenie povinnosti rozhodcu na ihrisku – povinnosti rozhodcovskej komisie končia 10 minút po skončení turnaja (po vyhodnotení).
3. Správa rozhodcu: po ukončení turnaja vyhotoví rozhodca Správu rozhodcu, ktorú odovzdá ŠTK SZDG.
4. Delegovanie hlavných rozhodcov a náhradných rozhodcov.
Uskutočňuje predseda RK SZDG. Delegovanie rozhodcov na jednotlivé turnaje v danej sezóne bude zverejnené v dodatkoch ŠTK SZDG pred súťažnou sezónou. Pre prípad, že by sa hlavný rozhodca nemohol turnaja zúčastniť predseda RK SZDG uvedie i náhradného rozhodcu. V prípade, že sa turnaja nezúčastní ani jeden z nominovaných rozhodcov, predseda RK SZDG rozhodne o nominácii priamo na mieste.
5. Školenie rozhodcov sa uskutočňuje v dvoj až trojročných cykloch. Po každom školení predseda RK SZDG vyhotoví zoznam rozhodcov
6. Finančné náležitosti rozhodcov.
Odmeny hlavnému rozhodcovi a pomocnému rozhodcovi určí prezídium SZDG pred začiatkom sezóny podľa platných predpisov.
7. Postihy rozhodcov
Ak sa rozhodca dopúšťa závažných chýb v rozhodovaní a správa sa nešportovo, môže byť vedením turnaja odvolaný a nahradený iným rozhodcom. Podľa závažnosti priestupkov môže byť udelený trest
 - Napomenutie od RK SZDG
 - Krátkodobé zastavenie činnosti
 - Odobratie preukazu rozhodcu

3.29.4. Neregulárnosť podmienok – predčasné ukončenie

1. Nespôsobilosť ku hre
Za nespôsobilé podmienky ku hre sa považujú:
zlá viditeľnosť, silný dážď, námraza na dráhach, krúpy, veľmi silný vietor, búrka.
Neregulárne podmienky nastávajú vtedy, keď nie je možné upraviť dráhu tak, aby po dobu prípravy k úderu na nej nebola vytvorená súvislá vrstva vody (snehu).
2. Prerušenie turnaja
Prerušiť turnaj môže iba hlavný rozhodca. Prvé prerušenie by nemalo byť dlhšie ako 10 minút, aby nedochádzalo ku zbytočnému zdržiavaniu turnaja. V prípade, že sa počasie nezlepší, môže rozhodca predĺžiť dobu prerušenia, maximálne však vždy iba o 30 minút. Tento časový úsek musí vždy hlasito vyhlásiť. Po uplynutí tejto doby musia byť hráči vždy pripravení ku hre. Doba prerušenia musí byť uvedená na viditeľnom mieste.
3. Pokračovanie turnaja
Vyhlasuje hlavný rozhodca v dvoch krokoch:
 - Vyhlásenie nástupu na dráhy (príprava dráh ku hre)
 - Vyhlásenie zahájiť hru
4. Predčasné ukončenie turnaja

Predčasne ukončiť turnaj má právo iba vedenie turnaja.

3.30. Prerušenie hry – čakacia doba – predčasné ukončenie turnaja

3.30.1. Prerušenie hry

Hlavný rozhodca rozhoduje o prerušení turnaja a zahájení hry. V prípade, že sa súťaž hrá na viacerých ihriskách, rozhoduje o tomto v neprítomnosti hlavného rozhodcu pomocný rozhodca, ktorý je menovaný hlavným rozhodcom pri zahájení turnaja. Pri prerušení hry je za protokol zodpovedná hracia skupina. Hra pokračuje po prerušení od dráhy, na ktorej k prerušeniu došlo. V prípade prerušenia hry pre zlú viditeľnosť, dohrávajú iba hráči, ktorí majú rozohratú dráhu. Pritom celá skupina nemusí mať dráhu odohratú. Do celkového výsledku sa odohrané okruhy započítavajú (s výnimkou predčasného ukončenia turnaja). V prípade prerušenia turnaja z poveternostných vplyvov, hráči, ktorí rozohrali dráhu, označia polohu lopty (mincou) a na rube hracieho protokolu zaznamenajú počet odohratých úderov a typ lopty. Pri dlhých prerušeníach môže hlavný rozhodca povoliť rozohratie po dobu 10 minút.

Odvolanie hráča z dôvodu diskvalifikácie rieši okamžite vedenie turnaja pričom turnaj je na túto dobu hlavným rozhodcom prerušený. Diskvalifikovaný hráč musí opustiť areál ihriska.

3.30.2. Čakacia doba

1. Jednodňový turnaj

- Do 13. hodiny, ak nebol turnaj rozohratý
- Do 15. hodiny v ostatných prípadoch

2. Dvojdňový turnaj

Prvý deň – do 17. – 18. hodiny (vzhľadom na ročné obdobie), ak nebol turnaj rozohraný.

Druhý deň – do 10. hodiny musí vedenie turnaja podať rozhodnutie o ďalšom priebehu turnaja, pokiaľ nebolo odohrané predkolo

- Do 14. hodiny

3.30.3. Predčasné ukončenie turnaja

O krátení alebo predčasnom ukončení turnaja rozhoduje vedenie turnaja, pričom je nutné krátiť turnaj od finále, semifinále, resp. ich jednotlivé časti. Vo výnimočných prípadoch sa môže krátiť turnaj o tú časť, v ktorej došlo k prerušeniu. Dôvody pre predčasné ukončenie turnaja môžu byť poveternostné podmienky, časové dôvody a pod. Špecifické problémy turnaja rieši vedenie turnaja, pričom musí brať na zreteľ nasledujúce skutočnosti:

- Dôležitosť turnaja
- Miesto konania turnaja v spojitosti s dopravou
- Časovú náročnosť ukončenia turnaja

V prípade predčasného ukončenia turnaja sa postupuje nasledovne:

1. Ak je odohratých aspoň 50% predpísaných okruhov, vyhlási sa poradie podľa aktuálnych výsledkov. Všetci hráči musia mať odohraný rovnaký počet okruhov. Rozohrané okruhy sa nezapočítavajú.
2. Ak je odohraných menej ako 50% okruhov, poradie sa nevyhodnocuje. Turnaj je anulovaný a odohraje sa v náhradnom termíne.

3.31. Previnenia a tresty

Priestupky proti pravidlám SP, pokynom k súťažiam DG a jeho dodatkom sa trestajú disciplinárne prezídiom SZDG . Pri nesúhlase s rozhodnutím rozhodcu je možné sa odvolať vedeniu turnaja, pri nesúhlase s rozhodnutím turnaja je možné sa odvolať do 2 týždňov odo dňa rozhodnutia prezídiu SZDG.

Postihy jednotlivcov.

Previnenia jednotlivcov je možné potrestať nasledujúcimi trestami:

- a) napomenutie „ N “
- b) 1 – 7 trestnými bodmi
- c) diskvalifikáciou „ D “
- d) zastavením športovej činnosti na určitú dobu
- e) vylúčením hráča z tréningu

Tresty v bode „ d “ udeľuje prezídium SZDG na základe správy rozhodcu. Ostatné tresty okrem bodu „ d “ sú v kompetencii pomocných rozhodcov a hlavného rozhodcu, diskvalifikáciu „ D “ môže udeliť iba hlavný rozhodca.

POVINNÉ tresty pre jednotlivcov:

N - preskočenie dráhy, stúpanie do dráhy (MTG), zahodenie lopty, kopnutie do lopty, nešportové udretie palicou do lopty

1 trestný bod – hlasité vulgárne výkriky, hodenie palice, kopnutie do dráhy, odpálenie lopty z dráhy, udretie palicou do dráhy, zlý zápis v protokole, chybné zrátanie, nezapisanie výsledku

7 trestných bodov – výmena lopty na dráhe po odohratí úderu, oneskorený nástup na hru (ak nastúpi hráč ku hre na 3. dráhu, dostane 7 trestných bodov a odohrá prvé tri dráhy. Ak nastúpi ku hre až po tretej dráhe, za všetky neodohrané dráhy dostane 7 trestných bodov.)

D – udretie spoluhráča, úmyselné upisovanie bodov, fajčenie počas hry, pitie alkoholu
V prípade opakovania porušenia pravidiel sa udelí vyšší trest podľa stupnice N, 1, 3, 7, D.

Postihy klubov.

Klubové tresty udeľuje prezídium SZDG. Disciplinárne konanie môže byť zahájené na základe návrhu ŠTK SZDG, prípadne na základe správy rozhodcu z príslušného turnaja, kde k porušeniu SP SZDG, dodatkov resp. pokynov k súťažiam . Vo všetkých prípadoch priestupkov je možný spätný postih klubu po dobu troch mesiacov odo dňa priestupku.

Previnenie klubov.

Neoprávnená nominácia, nezaplatenie štartovného, nesplnenie povinnosti usporiadateľského klubu k hlavnému rozhodcovi, nesplnenie povinnosti vedúceho výpravy k hlavnému rozhodcovi, odstúpenie zo súťaže a iné. Druh trestu a jeho výška je v kompetencii prezídia SZDG.

Odvolanie.

Odvolanie je vyjadrením nesúhlasu hráča alebo klubu s rozhodnutím funkcionára alebo orgánu, ktorý ho vydal. Umožňuje podať vysvetlenie, argumentami podložiť nesprávnosť rozhodnutia a tým dosiahnuť jeho zmenu, alebo zrušenie.

Odvolanie hráča.

Odvolacími orgánmi sú postupne rozhodca, vedenie turnaja (posledná odvolacia inštancia pri odvolaní sa na turnaji). Dodatočne je možné odvolať sa prezídiu SZDG, ktorého rozhodnutie je konečné a po jeho rozhodnutí nie je možné sa ďalej odvolávať. Ak hráč nesúhlasí s rozhodnutím pomocného rozhodcu, môže požiadať o rozhodnutie hlavného rozhodcu. Po vzájomnej konzultácii, ak hráč nesúhlasí ani s rozhodnutím hlavného rozhodcu, môže podať odvolanie k vedeniu turnaja. Toto odvolanie musí byť písomnou formou najneskôr 15 minút po skončení ucelenej časti hry. Pritom je treba zložiť 10.- € usporiadateľovi turnaja. Usporiadateľ turnaja odvolanie odovzdá vedeniu turnaja na vyriešenie. Rozhodnutie vedenia turnaja je na turnaji konečné. V prípade diskvalifikácie musí byť protest podaný ihneď (stačí ústne) u ktoréhokoľvek člena vedenia turnaja, ktorý musí požiadať hlavného rozhodcu, aby prerušil turnaj a zvolal vedenie turnaja. Odvolanie proti rozhodnutiu vedenia turnaja je nutné predložiť písomne predsedovi ŠTK SZDG do dvoch týždňov odo dňa platnosti

rozhodnutia (rozhoduje dátum poštového razítka). Odvolanie je nutné podať doporučené. Zároveň je nutné zložiť vklad 10.- € na konto SZDG. Na základe posúdenia prípadu vydá prezídium SZDG konečné rozhodnutie. V prípade zamietnutia odvolania vklad prepadá v prospech SZDG.

Odvolanie sa klubu a rozhodcu.

Odvolávacím orgánom je prezídium SZDG. Platia rovnaké pravidlá ako pri odvolaní sa jednotlivca.

4.Registračný poriadok

Každý účastník športových súťaží výkonnostného charakteru sa musí preukázať platným registračným preukazom pre dráhový golf. Registračný preukaz nemôže obdržať osoba, ktorá nie je členom SZDG. SZDG uznáva reg. preukazy zväzov, združených vo WMF. Športovec žiada o registráciu prostredníctvom ŠTK klubu, za ktorý chce súťažiť. Každý môže byť registrovaný iba za jeden klub DG. Smernice o registrácii sa vzťahujú na všetky vekové kategórie.

4.1. Prihláška k registrácii a náležitosti registračného preukazu.

Registračný preukaz musí byť čitateľne vyplnený tlačným písmom alebo strojom, musí obsahovať fotografiu športovca (nie staršiu ako 5 rokov) a podpis športovca. Registračné preukazy musia byť potvrdené klubom (razítkom klubu) a podpisom predsedu klubu. Vyplnené doklady sa zasielajú registračnému pracovníkovi. O uskutočnenie registrácie je možné požiadať v ľubovoľnom termíne, po predložení ústrižku poštovej poukážky.

Registračný pracovník preverí úplnosť a správnosť údajov. Ak sú doklady bez závad, musí byť registrácia uskutočnená do 14 dní. Registrácia sa robí vyznačením dátumu a evidenčného čísla ústrednej registrácie v RP a na registračných lístkoch, vyznačením doby platnosti RP a opečatením preukazu cez fotografiu hráča. Registračný pracovník po uskutočnenej registrácii zašle potvrdený preukaz s jedným registračným lístkom späť do klubu. Druhý RL bude založený registračným pracovníkom do kartotéky ústrednej registrácie. Po uplynutí doby platnosti registrácie je nutné ju obnoviť. Pri obnove RP, ŠTK klubu zasiela registračnému pracovníkovi starý RP spolu s novým RP vyplneným podľa uvedených zásad. Registračné lístky (prihláška) sa už nezasielajú. V prípade straty RP vystaví ŠTK SZDG duplikát RP po zaplatení poplatku 10.- € na konto SZDG.

4.2. Zrušenie registrácie

Registrácia je zrušená pri :

- hrubom porušení SP SZDG
- pri zániku klubu
- pri zlučovaní klubov

4.3. Každoročná registrácia aktívnych hráčov

Klub je povinný uhradiť registračný poplatok za každého hráča. Jeho výška je 10.- €. RP musí byť predložený hlavnému rozhodcovi na každom turnaji, na ktorom hráč štartuje. Hráč, ktorý nemá potvrdený RP, **môže na turnaji štartovať iba mimo konkurencie na turnaji nemôže štartovať**. Športovec sám alebo iná neoprávnená osoba nesmie robiť žiadne záznamy, zmeny či opravy v RP.

5.Prestupový poriadok

Základné podmienky prestupu.

1. V prestupovom konaní vystupujú dve strany. Športovec a klub. Športovec môže písomne poveriť klub, do ktorého hlási prestup, aby ho v prestupovom konaní zastupoval. S týmto poverením musí byť oboznámený ŠTK SZDG, ktorý prestup vybavuje.
2. Športovec môže žiadať o prestup len vtedy, ak je členom klubu minimálne jeden rok. Prestup nie je nutné zdôvodňovať.

3. Športovec môže žiadať o prestup v termíne medzi dvoma ligovými sezónami alebo v termíne medzi jesennou a jarnou časťou sezóny. V prípade medzinárodného prestupu platia termíny stanovené WMF. Ak hlási športovec v jednom termíne prestup do viacerých klubov naraz, všetky prestupy sa zamietajú a proti športovcovi sa začne disciplinárne konanie.
4. Športovec môže ohlásiť prestup prostredníctvom žiadosti o prestup, ktorú predkladá ŠTK SZDG na riadne vyplnenom formulári – Hlásenie prestupu. Zároveň zašle športovec i doklad o zaplatení poplatku za vybavenie prestupu.
5. V prípade, že je prestup bezrosporový, uskutoční sa prestup s konečnou platnosťou prostredníctvom ŠTK SZDG. V prípade, že dôjde k rozporu medzi hráčom a klubom, pričom má tento rozpor zmluvnú podstatu, prestup je riešený prostredníctvom SZDG.
6. Športovec musí vyplniť 2 formuláre „Hlásenie prestupu“ vo všetkých rubrikách čitateľne paličkovým písmom alebo strojom, vlastnoručne ho podpíše a doporučené odošle ŠTK SZDG.
7. Športovec je povinný oznámiť svoj úmysel materskému klubu. Materský klub sa musí písomne vyjadriť k prestupu hráča. Ak hráč požiada o prestup a materský klub nesúhlasí s prestupom musí hráč písomne oznámiť úmysel prestúpiť do nového klubu. Zašle v prestupovom termíne jeden formulár „Hlásenie prestupu“ doporučené na adresu predsedu klubu. V tomto prípade športovec musí vyplniť 3 formuláre. Ďalšie dva zašle ŠTK SZDG, po kladnom vybavení prestupu obdrží jeden potvrdený prestupový lístok predseda ŠTK nového klubu. ŠTK SZDG druhý exemplár založí do kartotéky. Za prestup hráča musí zaplatiť nový klub materskému klubu hodnotu zodpovedajúcu výkonnostnej triede, ktorý daný hráč dosiahol:
 - M 300.- €
 - 1 200.- €
 - 2 100.- €
 - 3 50.- €
8. K formulárom „Hlásenie prestupu“ priloží športovec doklad o zaplatení poplatku za vybavenie prestupu vo výške 20.- €. Tento poplatok sa poukazuje na konto SZDG.
9. Materský a nový klub sa môžu dohodnúť i na finančnom vysporiadaní za uskutočnený prestup.
10. Občan Slovenskej republiky po prestupe do zahraničného klubu sa môže i naďalej zúčastňovať domácich súťaží jednotlivcov, ale i družstiev ako člen družstva, v ktorom hosťuje.
11. Rozhodnutie o prestupe môže byť vyjadrené takto:
 - prestup sa povoľuje
 - prestup sa zamietá
 - prestup sa pozastavuje
12. Proti rozhodnutiu o prestupe príslušného orgánu sa môže športovec alebo klub odvolať do 14 dní odo dňa, kedy o ňom boli písomne vyzomení. Rozhodnutie predsedníctva SZDG je konečné. K odvolaniu je nutné priložiť doklad o zaplatení poplatku vo výške 10.- € na konto SZDG, ktorý po zamietnutí prepadá. Odvolanie za zasiela doporučené na adresu ŠTK SZDG. ŠTK SZDG vyhotoví po prestupovom termíne zoznam prestupov.

6. Host'ovací poriadok

Host'ovaním sa rozumie výpomoc medzi klubmi pri ligových súťažiach. Host'ovanie sa schvaľuje na základe súhlasu dvoch klubov a hráča. Dobou host'ovania sa rozumie 1 rok

alebo pol roka od potvrdenia host'ovania. Dĺžka host'ovania sa vyznačí na tlačivo „Ohlásenie host'ovania“. V prípade predĺženia host'ovania je potrebné opäť vyplniť ohlásenie host'ovania, pričom musia byť splnené podmienky host'ovania. V súťaži jednotlivcov je host'ujúci hráč naďalej vedený ako člen materského klubu. V súťaži družstiev je host'ujúci hráč oprávnený nastúpiť len za klub v ktorom host'uje a to aj v prípade medzinárodného host'ovania. Host'ujúci hráč nesmie nastúpiť v PMEZ (Europacup) za materský klub. S host'ovaním musí súhlasiť materský klub. Ak nesúhlasí materský klub nie je možné host'ovanie uskutočniť.

Zástupca klubu, ktorý potvrdzuje ohlásenie host'ovania, môže žiadať o vlastné host'ovanie alebo prestup v prípade, že mu to schváli iný funkcionár materského klubu. Host'ovacie termíny sú totožné s prestupovými termínmi a sú to tieto obdobia:

- zimný prestupový termín – od ukončenia jesennej časti po začiatok jarnej časti 1.ligy

- letný prestupový termín – od skončenia jedného ročníka 1.ligy po začiatok nového ročníka 1.ligy

- v prípade medzinárodného host'ovania platia termíny stanovené WMF.

Žiadosť o host'ovanie musí byť podaná poštou, alebo doručená osobne členovi SZDG, ktorý potvrdzuje prestupy a host'ovania, najneskôr 1 deň pred turnajom, ktorým sa začína jarň časť 1.ligy, resp. 1 deň pred turnajom, ktorým sa začína nový ročník 1.ligy, pričom rozhoduje dátum podania žiadosti. Žiadosť musí byť dostupná na turnaji v prípade potrebnej kontroly. Kontrolu žiadosti si môže vyžiadať ktorýkoľvek kapitán ligového družstva alebo funkcionár SZDG. Žiadosť o host'ovanie sa predkladá SZDG na riadne vyplnenom tlačive „Ohlásenie host'ovania“. Ohlásenie sa podáva trojmo, vyplnené paličkovým písmom alebo na písacom stroji bez opráv a škrto. Bez podpisu oprávnených osôb klubu je ohlásenie neplatné. Žiadosť musí byť zaslaná poštou doporučené, prípadne osobne doručená zodpovednému pracovníkovi SZDG. Poplatok za podanie ohlásenia host'ovania je 20.- € (poukazuje sa na konto SZDG). Doklad o zaplatení host'ovacieho poplatku tvorí prílohu žiadosti o host'ovanie. Host'ovať nesmie hráč, ktorý nie je členom materského klubu dlhšie ako jeden rok. Ak hráč nespĺňa podmienky uvedené v predchádzajúcich ustanoveniach, host'ovanie nebude schválené. V prípade, že hráč spĺňa podmienky host'ovania, SZDG host'ovanie schváli. O schválení upovedomí SZDG písomne materský klub, klub do ktorého hráč ide host'ovať a host'ujúceho hráča prostredníctvom potvrdeného „Ohlásenia host'ovania“. Host'ovanie bude zapísané do registračného preukazu v kolonke prestupy. ŠTK SZDG po prestupovom termíne vydá zoznam prestupujúcich a host'ujúcich hráčov k danému prestupovému termínu.

7. Slovenské rekordy

Evidujú sa zvlášť pre mužov, ženy, juniorky, juniorov a seniorov ako aj pre štvorčlenné a päťčlenné družstvá na 1,2,4,6,8,10 okruhov. Rekordy sú vedené a zverejňované každoročne predsedom ŠTK SZDG. Musia byť dosiahnuté na oficiálnych turnajoch, hráčmi Slovenskej štátnej príslušnosti. Slovenské rekordy sa evidujú od 1.1.1993 na všetkých druhoch ihrísk dráhového golfu.

8. Povinnosti klubov a hráčov k SZDG

Oddiely a hráči štartujúci pod hlavičkou SZDG, sú povinní rešpektovať zväzové podmienky, vyplývajúce zo zmlúv SZDG s inými subjektami.

9. Záverečné ustanovenia

Jednotný výklad SP SZDG vrátane dodatku uskutočňuje ŠTK SZDG. Dôležité rozhodnutia uskutočňuje prostredníctvom SZDG na návrh niektorého z členov prezídia. Vo výnimočných prípadoch je možné schváliť výnimku zo SP.

SP bol schválený na konferencii SZDG dňa **28.3.2015 v Radějove 14.12.2019 v Poprade**. Vstupuje do platnosti dňom schválenia a platí do odvolania. Vydávaním dodatkov je oprávnené iba prezídium SZDG.