

Smernice Slovenského zväzu dráhového golfu pre súťaže v Adventure golfe

1. **Úvod:** Úlohou smerníc je upresnenie organizácie športových súťaží v Adventure golfe, ktoré sú odlišné od ostatných súťaží. Náležitosti, ktoré nie sú spomenuté v týchto smerniciach, sa nachádzajú v Súťažnom Poriadku a sú identické s ostatnými súťažmi.

2. Súťaže družstiev

2.1. Spôsob poriadania

Hrajú sa 3 okruhy adventure golf alebo 3 okruhy minigolf v jeden deň.

Počet členov družstva je 3 až 5, pričom sa do družstva započítavajú 3 najlepšie výsledky v každom okruhu. Družstvá môžu byť zmiešané.

2.2. Spôsob hry v družstve

a) hodnotia sa výkony troch členov družstva v každom okruhu. Víťazí družstvo s najmenším počtom úderov

b) v prípade rovnosti počtu úderov u viacerých družstiev sa urobí matematická del'ba bodov

c) v prípade, že niektorý hráč nasadený do družstva nedokončí súťaž z akéhokoľvek dôvodu a družstvo má v zostave iba 3 hráčov, započítava sa do výsledku družstva za každú neabsolvovanú dráhu 7 úderov

d) družstvo môže nastúpiť s počtom minimálne 2 hráčov. Za každého chýbajúceho hráča sa do výsledku družstva započítava 7 x počet hraných dráh za 1 kolo, t. j. 126 úderov

e) súťaž družstiev sa hrá spoločne so súťažou jednotlivcov, vyhodnocuje sa samostatne

f) každé ligové kolo sa hrá jednodňovo v nedeľu (pokiaľ Konferencia SZDG neurčí iný deň) so štartom o 9:00

g) vložné do Adventure ligy je 0.-€

2.3. Bodovanie a určenie celkového poradia

a) na jednotlivých ligových kolách sa do tabuľky zapisuje umiestnenie družstva na turnaji

b) v prípade rovnosti súčtu úderov na turnaji medzi družstvami, nastáva matematická del'ba umiestnenia medzi danými družstvami

c) družstvo, ktoré sa nedostaví na turnaj, získava kontumačné umiestnenie o jedno horšie ako je celkový počet družstiev v ligovej tabuľke. Toto číslo sa môže v priebehu sezóny meniť, nakoľko v Adventure lige je možné prihlásenie nového družstva aj počas rozbehutej sezóny.

d) pre určenie celkového poradia v súťažiach sú rozhodujúce kritériá:

1. celkový súčet umiestnení

2. celoročný priemer

3. rozstrel družstiev (v prípade poradia, ktoré rozhoduje o majstrovských tituloch, o medailách a pod.)

2.4. Zostavy družstiev

Pravidlá pre nasadenie:

a) družstvo môže mať v zostave na danom ligovom kole troch alebo štyroch členov, pričom ich zostava nie je obmedzená

- b) družstvo môže mať v zostave na danom ligovom kole piatich členov iba v prípade, ak je v zostave minimálne 1 junior alebo 1 žena alebo 1 seniorka
- c) zostavy a názvy družstiev sú nezávislé od skutočných klubových príslušností SZDG
- d) každé družstvo je povinné vyplniť súpisku na začiatku sezóny, môže ju však kedykoľvek doplniť o ďalšieho hráča, ktorý sa v danej sezóne ešte nenachádza na žiadnej inej súpiske
- e) platnosť súpisiek končí súčasne s koncom finálového kola Adventure ligy družstiev

2.5. Zapisovanie výsledkov v družstve

Pravidlá pre zapisovanie:

- a) každé družstvo má zapísané do svojho výsledku 3 najlepšie výsledky v každom okruhu bez ohľadu na to, koľko členov je v zostave v súlade s bodom 2.4.
- b) zvyšné výsledky sa do výsledkovej listiny musia zapísať ako prečiarknuté
- c) ak v danom okruhu zahráli tretí najlepší výsledok družstva viacerí hráči, do družstva sa z nich zapisuje prvý zahratý a ostatné z nich sa prečiarknu

3. Súťaže jednotlivcov

3.1. Organizácia súťaže jednotlivcov

Je špecifikovaná vždy pred sezónou vo forme dodatkov k súťažiam, počet započítavaných turnajov do Dlhodobej súťaže jednotlivcov je závislý od počtu turnajov. Dlhodobá súťaž jednotlivcov je vedená v súlade s ligovým ročníkom.

3.2. Vekové kategórie na bežných turnajoch Adventure golfu

Muži – spojená kategória z kategórií muži, seniori 1 a seniori 2 podľa pravidiel SZDG

Ženy – spojená kategória z kategórií ženy a seniorky podľa pravidiel SZDG

Juniori – spojená kategória z kategórií juniori a juniorky podľa pravidiel SZDG

3.3. Vekové kategórie na Majstrovstvách SR v Adventure golfe

Muži – podľa pravidiel SZDG

Seniori – spojená kategória z kategórií seniori 1 a seniori 2 podľa pravidiel SZDG

Ženy – podľa pravidiel SZDG

Seniorky – podľa pravidiel SZDG

Juniori – podľa pravidiel SZDG

Juniorky – podľa pravidiel SZDG

3.4. Spôsob poriadania Majstrovstiev SR jednotlivcov v Adventure golfe

Po odohratí 3 okruhov nasleduje prelosovanie v kategóriách podľa výkonnosti a počet hráčov súťažiacich o medaile hrá štvrté finálové kolo. Počet týchto hráčov je závislý od účasti v danej kategórii. Ak je v danej kategórii jeden až šesť hráčov, finálové kolo hrajú všetci z danej kategórie. Ak je v kategórii viac hráčov, finálové kolo hrajú šiesti hráči. V prípade, ak má niektorý hráč rovnaký súčet úderov po troch kolách ako šiesty v danej kategórii, hrá finálové kolo tiež.

4. Ceny

4.1. Ceny na bežnom Adventure turnaji

Na turnaji, ktorý nie je spojený s MSR v Adventure golfe sú ceny nasledovné:

- muži 1. – 3. miesto pohár
- ženy 1. miesto pohár
- juniori 1. miesto pohár

4.2. Ceny na MSR v Adventure golfe

Prvé tri miesta v každej kategórii pre Majstrovstvá SR – pohár a medaila

5. Štartovné

Na každý adventure turnaj platí jednotné štartovné vo výške 10 eur na hráča.

6. Záverečné ustanovenia

Smernice boli schválené na mimoriadnej konferencii SZDG dňa 20.6.2021 v Oščadnici.
Vstupujú do platnosti dňom schválenia a platia do odvolania.

ZMENY V SÚŤAŽNOM PORIADKU:

1. Úvod

(do zoznamu smerníc pridaný bod):

10. Smernice SZDG pre súťaže v Adventure golfe

2. Organizácia športových súťaží

(na koniec pridávam tretí odsek):

Slovenský zväz dráhového golfu usporadúva dve rovnocenné najvyššie národné súťaže, ktoré sú od seba nezávislé:

1. : 1.ligu družstiev súčasne so súťažou jednotlivcov
2. : 1.Adventure ligu družstiev súčasne so súťažou jednotlivcov

2.1.7. Zapisovanie výsledkov v družstve

(preformulovanie vety):

c) ak v danom okruhu zahráli štvrtý najlepší výsledok družstva viacerí hráči, do družstva sa z nich zapisuje prvý zahratý a ostatné z nich sa prečiarknu
dôvod – starú vetu mohol pochopiť každý po svojom:

9. Záverečné ustanovenia

(aktualizácia schválenia):

SP bol schválený na konferencii SZDG dňa 29.5.2021 v Prievidzi.